





### 自我介绍

- 姓名:
  - 彭月
- 简介:
  - 11年从业经验,野蛮成长于软件行业,关注测试,关注质量,更关注价值的产出和交付。现任广联达软件股份有限公司质量管理部经理,主要负责公司质量规划和实施、软件过程改进和实施、测试规划和实施。
  - 喜欢摄影、书法、自行车、跑步、K歌、户外等等一系列在外面玩的活动
  - 微博:<u>@彭月--思睿s-papa</u>



### 大纲

案例与数据

基于质量目标的策略



### 大纲

案例与数据

基于质量目标的策略





### 原因分析

- 变革引入提升质量:
  - 敏捷引入
  - 严格管控和度量——基于质量目标



### 大纲

案例与数据

基于质量目标的策略

### ChinaTest 2012中国软件测试大会



### 质量框架

质量目标

质量管控

质量决策

业务需求

产品形态/成熟度

技术设计

项目立项

项目开发

项目发布

项目运维

质量活动

质量交付

质量策略













### 确定质量目标

- 目的:
  - 描述商业成功所需的质量状态
  - 通过质量管控达成商业成功
- 理念:
  - 以缺陷为单位,测量缺陷泄漏

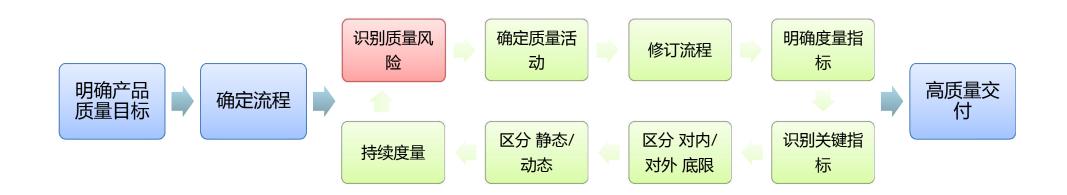




# 确定质量目标

- 内容:
  - T:
    - 进度目标
    - 里程碑目标
    - 迭代交付目标
  - -Q:
    - 功能质量
    - 非功能质量
  - -C
    - 人力
    - 设备
    - 办公环境









### 识别质量风险

- 目的:
  - 识别质量衰减点
- 理念:
  - 减少质量事故
  - 将质量衰减点的缺陷泄漏控制到最低
- 内容:
  - 风险列表





### 质量事故产生原因

- 产品质量缺陷
  - 产品开发过程中由于自身问题产生的缺陷
- 外部环境缺陷
  - 产品开发过程中由于所依赖的外界环境问题产生的缺陷





### 识别质量衰减点

- 质量衰减点——流程相关
  - 每一次设计
    - 凡是信息传递和转化就会有信息衰减
  - 每一次集成
    - 两个质量为90%的模块集成,质量下降为0.9\*0.9=81%
    - 多个质量为90%的模块集成,质量为0.9\*0.9\*0.9\*...\*0.9=?%
  - 每一次代码变动
    - 任何一次代码的变动都可能会引发新的bug
  - 每一次bug被复用
    - 含有bug的代码每复用一次, bug增加一个
    - 平台每出一个bug , 所有产品增加一个bug





### 识别质量衰减点

- 质量衰减点——团队相关
  - 团队产能
    - 团队平均产能
  - 团队技能
    - 团队人员技能分布
    - 可能存在的技术风险









### 确定质量活动

- 目的:
  - 减少每个环节的缺陷泄漏
- 理念:
  - 将每个环节的质量做到团队所能达到的最好





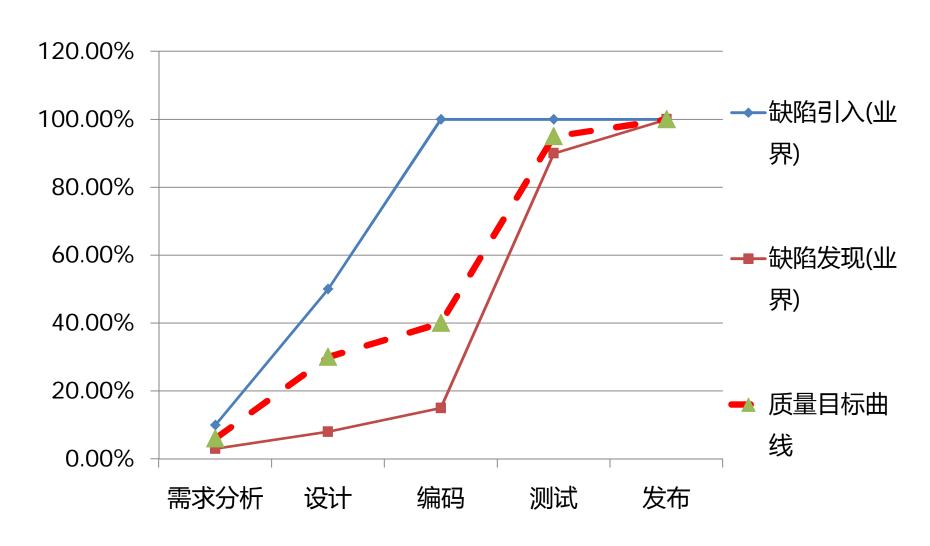
### 确定质量活动

- 基于质量衰减点、风险设定质量活动
  - 通过设计减少质量衰减
  - 通过度量和管控降低风险
- 基于质量活动修订流程
  - 适度的流程裁剪
  - 适度的质量活动增加
  - 质量风险前移
  - 短周期价值交付





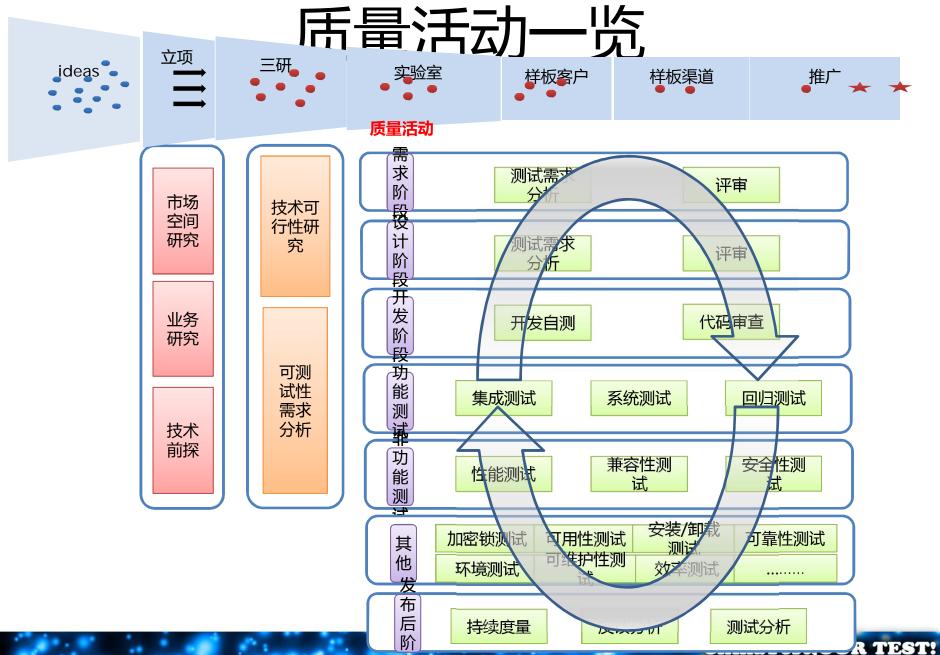
### 质量目标的意义





### ChinaTest 2012中国软件测试大会













# 确定质量指标

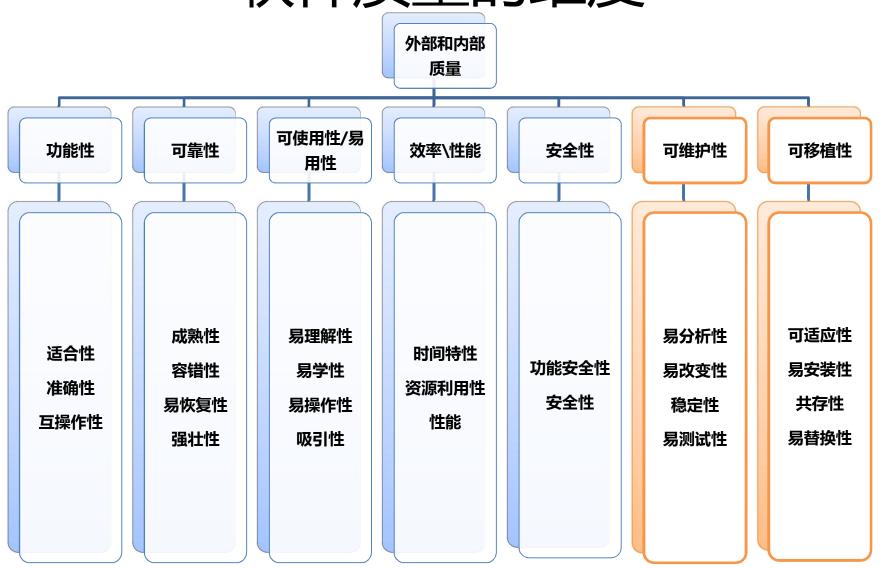
- 目的:
  - 建立直观的质量显示板
- 理念:
  - 范围全
  - 有重点



#### ChinaTest 2012中国软件测试大会



### 软件质量的维度





### ChinaTest 2012由国软件测试大会



| 外部质量            | 标准定义                            | 度量名称      | 度量目的          |
|-----------------|---------------------------------|-----------|---------------|
| 1 <b>Th台b/杜</b> | 软件产品在制定条件下使用时提供满足明确和隐含要求功能的能力   | 单元测试覆盖率   | 单元测试的覆盖率统计    |
|                 |                                 | 单元测试通过率   | 单元测试执行的通过情况统计 |
|                 |                                 | 系统测试需求覆盖率 | 测试对需求的覆盖程度    |
|                 |                                 | 用例深度      | 用例的深度检查       |
|                 |                                 | 用例有效性     | 测试用例的有效程度     |
|                 |                                 | 测试用例质量    | 测试用例质量衡量      |
|                 |                                 | 用例评审通过率   | 测试用例质量衡量      |
|                 |                                 | 用例执行通过率   | 用例执行情况统计      |
|                 |                                 | bug质量     | bug质量衡量       |
| 1.1 <b>适合性</b>  | 软件产品为指定的任务和用户目标提供<br>一组合适的功能的能力 | 需求一致性     | 需求理解一致性检查     |
|                 |                                 | 需求完整度     | 需求完整度检查       |
|                 |                                 | 需求稳定性     | 需求稳定性度量       |
|                 |                                 | 需求验证通过率   | 实现功能对需求的符合度   |









### 质量区分

- 目的:
  - 关注不同阶段的交付质量
  - 关注不同纬度的交付质量
- 理念:
  - 质量要分层
  - 不期望将某一层做到极致而替代其他层的目的





### 对内/对外

- 对内交付:
  - 反思:为何很多敏捷项目放弃了迭代可交付?
  - 区分对内交付的价值
  - 例子:北京暴雨...
- 对外交付:
  - 合同验收交付
  - 用户使用交付





### 静态/动态

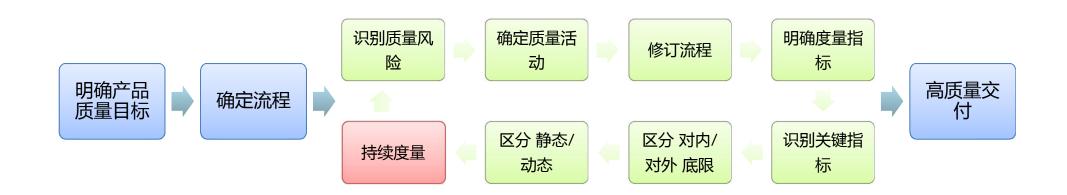
#### • 静态目标

- 基于软件形态的评价指标
- 评价软件在某个时间点截面值

#### • 动态目标

- 静态目标的动态曲线:单个数据不可信,但趋势可信
- 质量管理活动:基础不可信,但管理值可信(如:a项目的质量管理结果趋势和 b项目质量管理结果趋势拟合度)
- 流程各个环节的缺陷泄漏趋势









### 持续度量

- 目的:
  - 显示当前状态
  - 识别风险, 利于改进
- 理念:
  - 持续、持续、持续...





### 持续度量

- 度量周期
- 静态指标——动态趋势
- 质量活动是关键
- 量化指标 > 定性指标 > 开关量指标





## 小节

- 目标是牵引
- 执行是关键
- 度量是基础
- 管控出价值



- 改变你的质量意识——
- 绝对是一件今天开始,明天受益的事情!



# • 问题?



### • 谢 谢